Mode d'emploi



Fonction Memory Viewer

Ceci est le mode d'emploi de la fonction Memory Viewer.
Veuillez lire entièrement ce mode d'emploi pour utiliser la fonction Memory Viewer.
Tout d'abord, lisez le mode d'emploi du projecteur afin de bien comprendre l'utilisation de base du projecteur et les instructions de sécurité.
Les instructions de sécurité contenues dans les modes d'emploi doivent être respectées rigoureusement.
Certaines fonctions ne sont pas compatibles avec Mac.

Table des matières

Fonction Memory Viewer

La fonction Memory Viewer permet de réaliser une présentation ou de projeter une image sans utiliser d'ordinateurs ou d'autres équipements externes. Ainsi, il est inutile de transporter un ordinateur ou d'autres équipements pour projeter les images.
Mémorisez les images sur une carte mémoire SD spécialisée, et insérez celle-ci dans le logement de carte mémoire SD du projecteur; vous pouvez alors projeter ces images.

Remarques pour Windows

Ce projecteur est aussi équipé du logiciel Network Viewer 5 spécialisé qui permet d'éditer les images de présentation à projeter avec la fonction Memory Viewer. Grâce à cette fonction, vous pouvez éditer des images, des données photographiques, ou des données Power Point en données de présentation plus efficaces.
Pour plus de détails concernant le logiciel Network Viewer, reportez-vous au chapitre "9. Fonction Network Viewer" dans le manuel séparé du «Mode d'emploi du réseau pour Windows».

Quelles images est-il possible de projeter avec la fonction Memory Viewer?

Avec la fonction Memory Viewer, vous pouvez projeter des images dans les formats suivants.

- Données bitmap
- Données JPEG converties avec le logiciel Network Viewer 5 [File Converter 1 et 2].
- Données texte
- Fichier de programme créé avec le Network Viewer 5 [Program Editor].

*Toutefois, il est possible que certaines données ne puissent pas être projetées, même en utilisant ces formats. Convertissez alors ce type de données au format JPEG à l'aide du logiciel Network Viewer 5 [File Converter 1 et 2].

Données texte utilisées avec Memory Viewer

Memory Viewer prend en charge les fichiers texte avec le format ASCII pour les mono-octets. Les autres formats texte ne sont pas pris en charge.

Sauvegarde de secours des données

Il est recommandé de mémoriser préalablement dans un autre support les données importantes à éditer avec Network Viewer et à stocker dans la carte mémoire SD. Nous déclinons toute responsabilité en cas de perte de données ou de dommages résultant de l'utilisation de la fonction Memory Viewer.

Marques commerciales

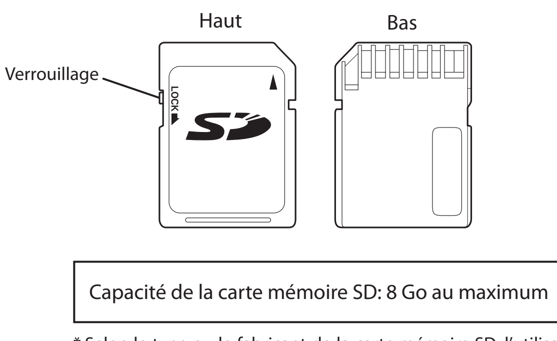
Microsoft, Windows et PowerPoint sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Macintosh est une marque déposée de Apple, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. PowerPC est une marque déposée de IBM Corporation.
Intel Core est une marque déposée de Intel Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
Chaque nom de société ou de produit figurant dans ce mode d'emploi est soit une marque déposée, soit une marque commerciale, de sa société respective.

- Il est possible que les menus à l'écran et les illustrations figurant dans ce mode d'emploi soient légèrement différentes du produit réel.
- Le contenu de ce mode d'emploi est sujet à changement sans préavis.

Carte mémoire pour la fonction Memory Viewer

La carte mémoire n'est pas fournie avec ce projecteur. Les types de carte mémoire pouvant être utilisés avec la fonction Memory Viewer de ce projecteur sont "SD Memory Card". Certains types de carte mémoire SD pourront être impossibles à utiliser avec ce projecteur. Une carte mémoire SD neuve ou une carte formatée par un ordinateur ou un appareil photo doit être formatée par ce projecteur. Il est possible que la fonction Memory Viewer ne fonctionne pas correctement avec une carte formatée par un autre équipement.

Forme de la carte mémoire SD

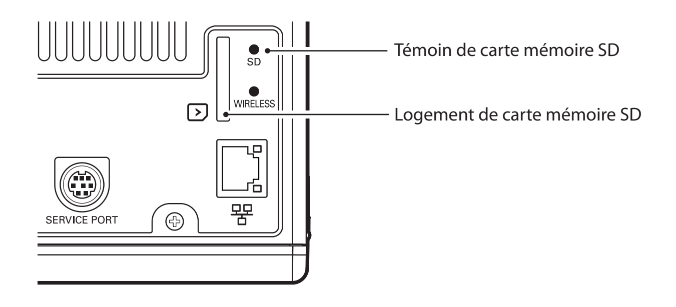


Capacité de la carte mémoire SD: 8 Go au maximum

* Selon le type ou le fabricant de la carte mémoire SD, l'utilisation pourra être impossible avec ce projecteur.

Logement de carte mémoire SD

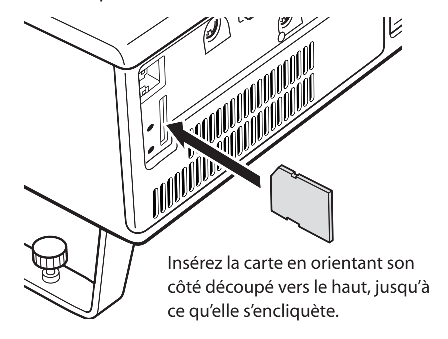
Les bornes latérales du projecteur comportent un logement de carte mémoire SD. Le témoin de carte mémoire SD s'allume lorsque la carte mémoire SD est insérée correctement.



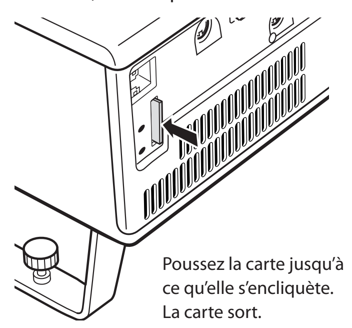
Insertion et retrait de la carte mémoire SD

Insérez la carte mémoire SD dans le logement de carte situé sur le côté du projecteur, comme indiqué sur l'illustration ci-dessous.

Pour retirer la carte, poussez progressivement la carte mémoire SD dans le sens de la flèche. La carte sort, et vous pouvez alors la retirer.



Insérez la carte en orientant son côté découpé vers le haut, jusqu'à ce qu'elle s'encliquète.



Poussez la carte jusqu'à ce qu'elle s'encliquète. La carte sort.

Démarrage direct en mode Memory Viewer

Une fois la carte mémoire SD insérée, le témoin de la carte mémoire SD clignote, l'option "Filaire" ou "Sans fil" est automatiquement sélectionnée dans le menu de saisie du projecteur, l'image de démarrage Memory Viewer apparaît brièvement et une des images stockées sur la carte mémoire SD s'affiche à l'écran.

*L'option sélectionnée est la même que la dernière fois "Filaire" ou "Sans fil".
*Si le fichier image n'est pas disponible dans le répertoire racine de la carte mémoire SD, la fenêtre de navigation Memory Viewer s'affiche.
*Lors du fonctionnement de Network Viewer, les fonctions Capture et Moderator et le démarrage direct en mode Memory Viewer ne peuvent pas être utilisés.
*Si le projecteur est mis hors, puis sous tension alors que la carte mémoire SD est encore insérée en mode Memory Viewer, le projecteur active le mode Memory Viewer et une des images stockées sur la carte mémoire SD s'affiche à l'écran.

Lorsque vous appuyez sur la touche **CANCEL** en mode Memory Viewer, la fenêtre de navigation Memory Viewer s'affiche à l'écran, comme indiqué à la page 6.
Si vous retirez la carte mémoire SD lorsque le mode Memory Viewer du projecteur est activé, la source d'entrée sélectionnée avant insertion de la carte mémoire SD est rétablie.

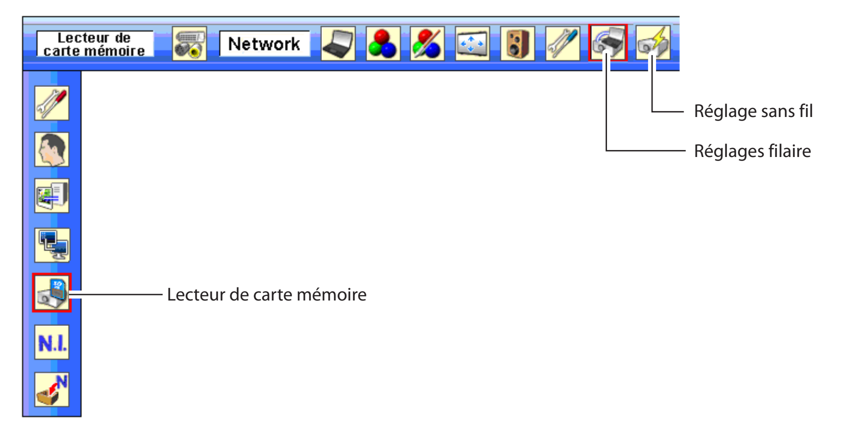
Remarque:

✐ Pendant que vous accédez à la carte mémoire SD, ne coupez pas l'alimentation électrique ou n'éjectez pas la carte, car vous risqueriez d'endommager les données de la carte. Pendant que l'accès est en cours, le témoin de la carte mémoire SD clignote.
✐ Vous pouvez insérer ou retirer la carte mémoire SD, quel que soit l'état de l'alimentation du projecteur.
✐ Le démarrage direct en mode Memory Viewer peut ne pas fonctionner lorsque la carte mémoire SD est éjectée, puis immédiatement réinsérée.
✐ Les fonctions Network Viewer et Moderator ne sont pas compatibles avec Mac.

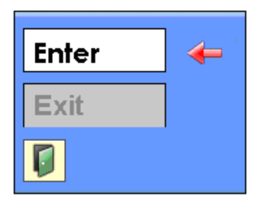
Entrée en mode Memory Viewer

Si une carte mémoire SD est déjà insérée dans le logement de carte des bornes latérales du projecteur et que vous voulez passer à nouveau en mode Memory Viewer:

1. Sélectionnez "Filaire" ou "Sans fil" dans le menu d'entrée du projecteur.
   * Lorsque vous faites basculer l'entrée entre "Filaire" et "Sans fil", le message "Patientez" apparaît sur l'écran. Un court instant plus tard, l'écran d'affichage de veille de connexion du réseau "Ready for use" apparaît.



2. Sélectionnez "Réglages filaire" ou "Réglage sans fil" dans le menu du projecteur, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**.
3. Sélectionnez "Lecteur de carte mémoire" à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**. La palette "Enter/Exit" du Memory Viewer apparaît alors.

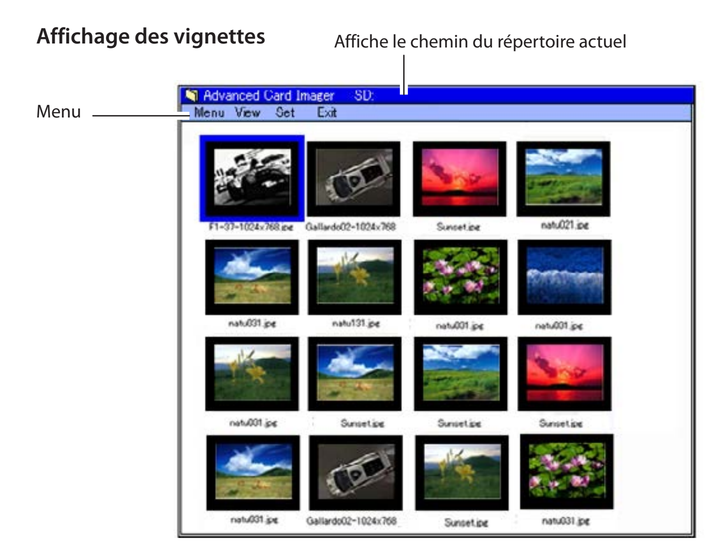


4. Sélectionnez "Enter", puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**. L'image de démarrage du Memory Viewer apparaît brièvement, et l'image mémorisée dans la carte mémoire SD apparaît sur l'écran.
   * Si le fichier d'images n'est pas disponible dans le répertoire racine de la carte mémoire SD, la fenêtre de navigation de Memory Viewer apparaît.

Affichage de la fenêtre de navigation de Memory Viewer

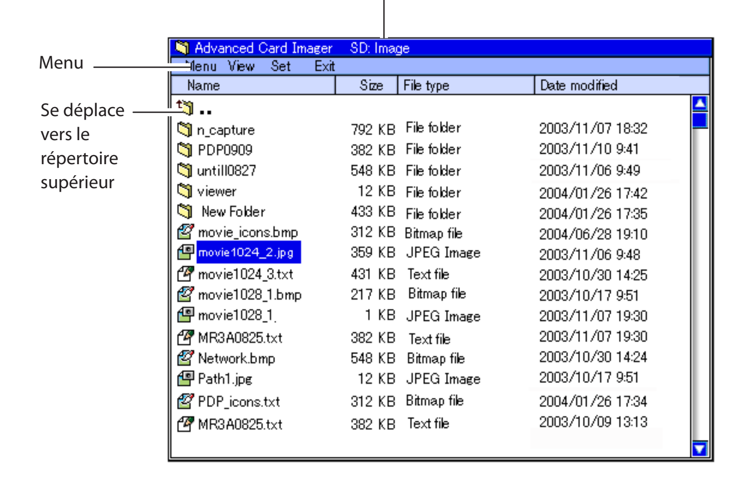
Lorsque vous appuyez sur la touche **CANCEL** en mode Memory Viewer, la fenêtre de navigation suivante “vignettes” ou “liste des noms de fichiers” apparaît sur l’écran.

Affichage des vignettes



Affichage de la liste des noms de fichiers

Affiche le chemin du répertoire actuel



* La sélection est disponible via les touches de POINTAGE ▲▼ ◀▶, même avant la fin de la création des images miniatures (la création des images miniatures est interrompue à l’aide des touches de POINTAGE ▲▼ ◀▶, l’opération est cependant valable).

Arborescence des menus

Menu	Sous-menu	Description
Menu	Manual mode	Mode permettant de sélectionner respectivement un fichier de lecture. Les types de fichiers disponibles sont JPEG (.jpg), Bitmap (.bmp), Texte (.txt). Aucun autre type n'est disponible.
	Program mode	Mode permettant de sélectionner un fichier de programme (.dpf) créé par Program Editor. * Ce mode n'est pas compatible avec Mac.
	Format	Formate la carte mémoire SD
View	Thumbnail	Affiche les fichiers avec la vignette sur la fenêtre de navigation.
	Filename list	Affiche les fichiers avec le nom de fichier sur la fenêtre de navigation.
Set	English < >	Sélectionne la langue du menu d'affichage, japonais ou anglais. Réglez à l'aide de la touche ◀▶.
	3 sec. < >	Règle la période d'affichage d'une image en mode d'affichage automatique (3 à 240 secondes). Réglez à l'aide de la touche de POINTAGE ◀▶.
	0 times < >	Règle le nombre de répétitions dans le mode d'affichage automatique (0 à 255 fois). 0 signifie lecture continue. Réglez à l'aide de la touche de POINTAGE ◀▶.
Exit		Quitte l'utilisation de Memory Viewer.

Indication par icône


Icône de dossier Affiche le contenu du dossier sélectionné en utilisant le bouton de SELECTION.


Icône du répertoire supérieur. Déplacement vers le répertoire supérieur en utilisant le bouton de SELECTION.


Icône de fichier JPEG


Icône de fichier bitmap


Icône de fichier texte


Icône de fichier de programme (lecture avec le mode de programme)


Icône de fichier non pris en charge

Sélection des menus

1. Pour sélectionner un menu, appuyez sur la touche **CANCEL** en mode Memory Viewer. Le curseur se déplace de la fenêtre de sélection de fichier vers le menu.
2. Sélectionnez le sous-menu à l'aide des touches de POINTAGE, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**. Pour annuler la sélection, appuyez sur la touche **CANCEL**.

Remarque:
* Le Memory Viewer ne prend pas en charge les résolutions image supérieures à 8.191 x 8.191 pixels.
* Les fichiers texte peuvent être affichés avec 15.000 lignes au maximum comportant 110 caractères par ligne.

Image Viewer en mode manuel

1. Sélectionnez "Manual mode" dans "Menu" sur la fenêtre de navigation du Memory Viewer, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**.
2. Sélectionnez le fichier à afficher à l'aide des touches de POINTAGE, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**. L'image du fichier sélectionné apparaît sur l'écran.
3. Pendant que l'image apparaît, vous pouvez contrôler l'image affichée à l'aide des touches de commande, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

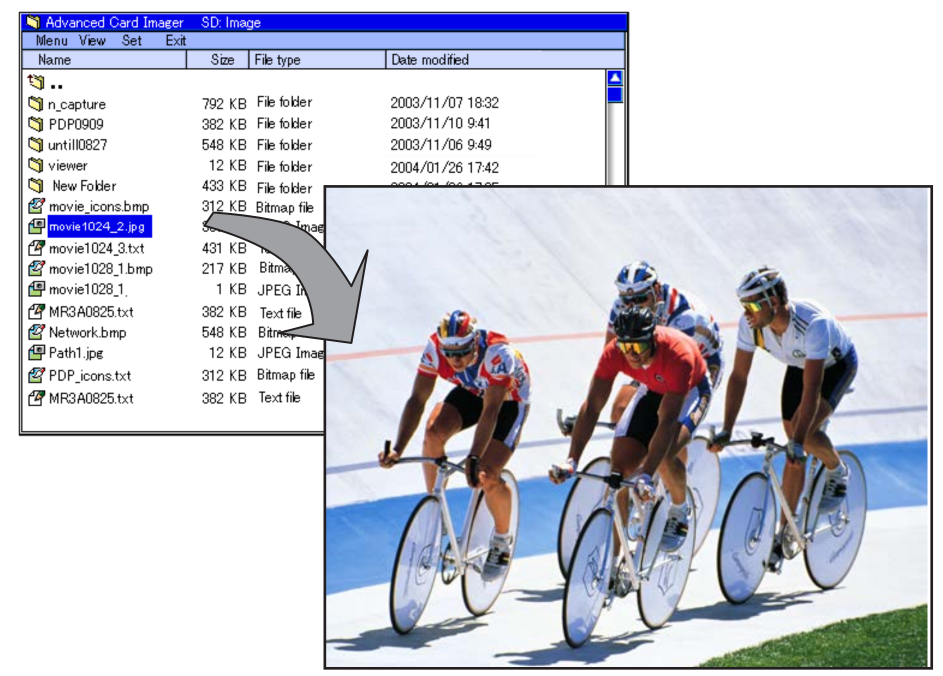
Pointage	Opération
▼	Lecture manuelle du fichier suivant
▲	Lecture manuelle du fichier précédent
▶	Enclenche la lecture automatique*
◀	Arrête la lecture automatique*

* Le temps d'affichage de l'image et le nombre de répétitions en mode de lecture automatique sont configurés à partir du menu "Set" dans la fenêtre de navigation.

* Les touches de POINTAGE ◀ ▶ fonctionnent comme la touche de défilement pendant que le fichier texte est affiché.

Remarque:

Pendant l'utilisation du Memory Viewer, il est impossible d'utiliser les fonctions Network Viewer et Network Capture. Le fichier de programme n'est pas utilisable en mode manuel. Utilisez-le en mode de programme.



* Pour afficher les documents en mode portrait, tels que les fichiers texte, utilisez les touches de POINTAGE ◀ ▶ pour faire défiler la page vers le haut et vers le bas.

Image Viewer en mode du programme pour Windows

1. Sélectionnez "Program mode" dans "Menu" sur la fenêtre de navigation du Memory Viewer. Ensuite, appuyez sur le bouton de **SELECTION**. Les fichiers de programme (.dfp) du dossier DispParam sous le répertoire supérieur sont affichés.
   * Si le dossier DispParam n'est pas placé dans le répertoire supérieur, la liste du nom de fichier est affichée. Localisez manuellement le dossier DispParam qui contient le fichier de programme pour afficher le contenu du dossier.
2. Sélectionnez un fichier de programme à l'aide des touches de POINTAGE, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**. La fenêtre de dialogue apparaît; sélectionnez "Yes" et appuyez sur le bouton de **SELECTION** pour lancer l'affichage automatique. Les images programmées par le fichier de programme apparaissent sur l'écran. La période d'affichage de l'image et le nombre de répétitions sont réglés avec le fichier de programme.
3. Pendant que l'image apparaît, vous pouvez contrôler l'image affichée à l'aide des touches de commande, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

Pointage	Opération
▼	Lecture manuelle du fichier suivant
▲	Lecture manuelle du fichier précédent
▶	Enclenche la lecture automatique
◀	Arrête la lecture automatique

Quitter Memory Viewer

Pour quitter la fonction Memory Viewer, procédez de l'une des manières suivantes.

- Quitter à l'aide du menu à l'écran du projecteur

1. Sélectionnez "Filaire" ou "Sans fil" dans le menu d'entrée du projecteur. Appuyez sur le bouton de **SELECTION**.
2. Sélectionnez "Lecteur de carte mémoire" à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**. La palette "Enter/Exit" du Memory Viewer apparaît alors.
3. Sélectionnez "Exit", puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**.

- Quitter à l'aide du mode Memory Viewer

1. Pendant que l'image apparaît, appuyez sur la touche **CANCEL**. La fenêtre de navigation apparaît sur l'écran.
2. Appuyez à nouveau sur la touche **CANCEL**. Le curseur se place sur l'élément du menu.
3. Sélectionnez "Exit" dans la fenêtre de navigation à l'aide des touches de POINTAGE ◀▶, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**.

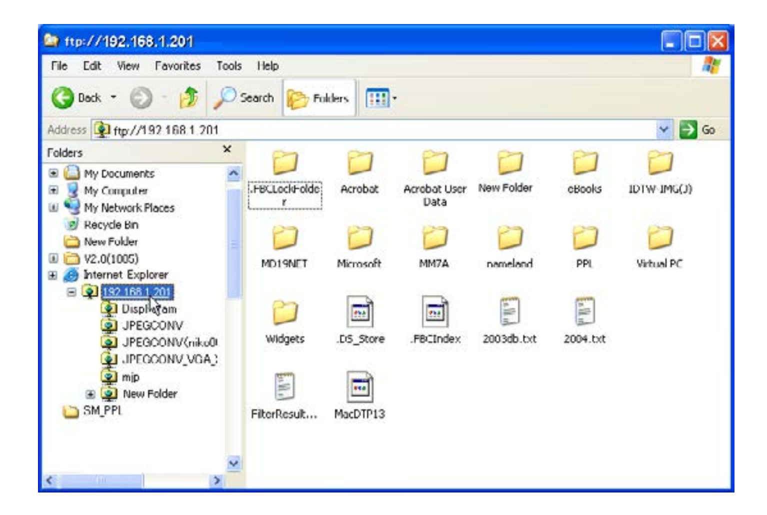
Pendant l'utilisation du Memory Viewer, il est impossible d'utiliser les fonctions Network Viewer et Network Capture.

Remarques pour Windows
* Le fichier de programme (.dfp) est créé à l'aide du logiciel Program Editor. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Création d'un fichier de programme [Program Editor]" (p.115) figurant dans le manuel séparé du mode d'emploi du réseau.
* Le dossier DispParam est créé automatiquement lorsque le fichier de programme avec Program Editor est mémorisé. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Création d'un fichier de programme [Program Editor]" (p.115) figurant dans le manuel séparé du mode d'emploi du réseau.
* Lorsque vous mémorisez le fichier de programme dans la carte mémoire SD manuellement, créez un dossier possédant le nom de "DispParam", et mémorisez le fichier de programme dans ce dossier.
* En mode de programme, la fenêtre de navigation comporte une liste des dossiers et des fichiers de programme seulement. Aucun autre fichier n'apparaît dans la liste.

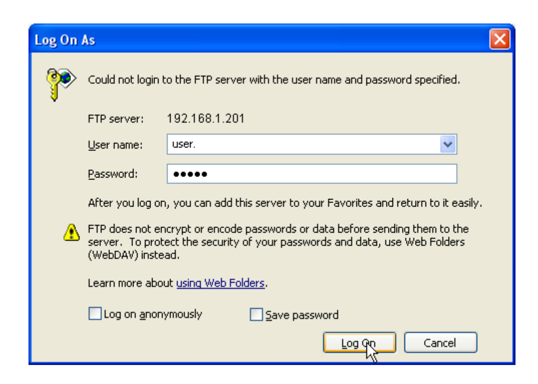
Duplication des données dans la carte mémoire SD sous Windows

Voici comment effectuer la duplication des données converties avec le Network Viewer 5 [File Converter 1, File Converter 2] dans la carte mémoire SD via le réseau.

1. Lancez le logiciel d'exploration de l'ordinateur et tapez l'adresse IP du projecteur qui comporte la carte mémoire SD dans la colonne d'adresses. Par exemple, "ftp://192.168.1.201".
   Le contenu de la carte mémoire apparaît dans la fenêtre de l'explorateur, comme indiqué ci-dessous.
2. Déplacez les données de projection de l'ordinateur à la carte mémoire SD.



Remarque:
Si le code PIN réseau est configuré pour le projecteur, la fenêtre d'authentification apparaît comme indiqué ci-dessous. Dans ce cas, entrez "user" dans la colonne User Name, et le code PIN réseau du projecteur dans la colonne Password.
Le nom d'utilisateur (User Name) doit être "user".



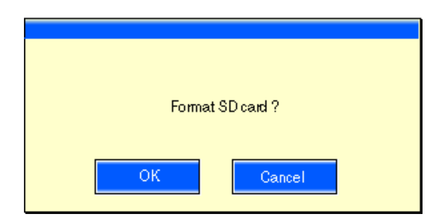
* Les données converties par le Network Viewer 5 [File Converter1] peuvent être mémorisées directement dans la carte mémoire SD montée sur le projecteur. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre Fonction Network Viewer, “Réglage de la destination de sortie et du mode de conversion” (p.113) figurant dans le manuel séparé du Mode d'emploi du réseau pour Windows.

* Le fichier de programme créé par le Program Editor peut être mémorisé directement dans la carte mémoire SD montée sur le projecteur. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre Fonction Network Viewer, “Création d'un fichier de programme” (p.115) figurant dans le manuel séparé du Mode d'emploi du réseau pour Windows.

Formatage de la carte mémoire SD

Une carte mémoire SD neuve ou une carte formatée par un ordinateur ou un appareil photo doit être formatée par ce produit. Il est possible que la fonction Memory Viewer ne fonctionne pas correctement avec une carte formatée par un autre équipement.
* Il est impossible de la formater lorsque l'interrupteur de verrouillage de la carte est sur la position “LOCK”.

1. En mode Memory Viewer, appuyez sur la touche **CANCEL**. La fenêtre de navigation apparaît sur l'écran.
2. Appuyez à nouveau sur la touche **CANCEL**. Le curseur se place sur l'élément du menu.
3. Sélectionnez “Format” dans “Menu” à l'aide des touches de POINTAGE, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION**. La fenêtre de confirmation de format apparaît alors.
4. Sélectionnez “Yes” à l'aide des touches de POINTAGE, puis appuyez sur le bouton de **SELECTION** pour lancer le formatage. Il faut environ 1 à 2 secondes pour accomplir le formatage.



Remarque:
✐ Pendant le formatage de la carte mémoire SD, ne coupez pas l'alimentation électrique ou n'éjectez pas la carte, car vous risqueriez d'endommager les données de la carte. Pendant que le formatage est en cours, le témoin de la carte mémoire SD clignote.

MV-KV7AE-F

MODE D’EMPLOI MEMORY VIEWER



SANYO Electric Co., Ltd.